# Отчет по лабораторной работе: asm01

## Ответы на вопросы

### 1. Какое расширение имеет файл исходного кода на языке ассемблера?

Файлы на языке ассемблера имеют расширение “.asm”.

### 2. Какие типы файлов создаются ассемблером?

Ассемблер создает объектные файлы с расширением “.obj” и исполняемые файлы с расширением “.exe”.

### 3. В какой папке находится созданный объектный модуль?

Объектный модуль обычно находится в папке “Debug” или “Release” в зависимости от конфигурации сборки проекта.

### 4. В какой папке находится исполняемый модуль?

Исполняемый модуль также находится в папке “Debug” или “Release”.

### 5. Какое расширение имеет файл листинга программы?

Файл листинга программы имеет расширение “.lst”.

### 6. Для какого типа процессора создается программа? Какая модель памяти используется?

Программа создается для процессоров x86 (32-бит) или x64 (64-бит), в зависимости от настроек проекта. В операционной системе Windows используется модель памяти Flat (плоская).

### 7. Какое соглашение о вызовах используется в программе?

“stdcall” .

### 8. Перечислите имена сегментов, использующихся в программе.

Используются сегменты: “.data” (данные), “.code” (код).

### 9. Какой участок в программе отмечает директива .CODE?

Директива “.CODE” обозначает начало сегмента кода программы.

### 10. Какие директивы ассемблера определяют начало и конец процедуры?

Начало процедуры определяется директивой “PROC”, а конец — директивой `ENDP`.

### 11. Для чего предназначена директива PROTO?

Директива `PROTO` используется для объявления прототипа процедуры.

### 12. Какие WinAPI-функции вызываются в программе?

Программа может вызывать функции Windows API, такие как `MessageBox` и `ExitProcess`. Это зависит от конкретной реализации.

### 13. Назовите используемые метки и их назначение в программе.

Метки используются для обозначения точек перехода или имен процедур. Например, `start` — точка входа в программу.

### 14. Какая функция позволяет завершить процесс в Windows? С каким кодом завершается программа?

Для завершения процесса используется функция `ExitProcess`. Код завершения равен 0.

### 15. Какая директива ассемблера позволяет автоматизировать вызов функции и передачу ей параметров?

Директива `INVOKE` позволяет автоматизировать вызов функции и передачу параметров.

### 16. Опишите окно с сообщением, которое выводит на экран функция MessageBox.

Функция `MessageBox` выводит окно с текстовым сообщением, заголовком и кнопками (например, OK).